





































SPIL – Køge Bugt Villaby

Et område "Køge Bugt Villaby" er netop blevet færdiggjort med 36 dejlige små parcelhuse med små haver og børnehaver i nærheden. Befolkningen fra "stenbroen" hungrer efter at flytte ud. Fire huse er allerede beboet, da befolkningsekspllosionen sætter ind.

6						
5						
4						
3						
2						
1						
	1	2	3	4	5	6

Spillet kræver en del terninger. Brug vedlagte skema til at føre regnskab (næste side)

- Tæl antal besatte grunde, N.
- Slå terningerne N-gange.
- Hver gang du får 1,2,3 har du mulighed for at flytte ind i et nyt hus.
- For at finde ud af om huset er optaget, skal du slå to terninger. Første terning giver den vandrette koordinat og anden terning giver den lodrette koordinat. Hvis huset er frit, kan du flytte ind her.
- Marker dette på spillepladen.

Gentag denne procedure og stop efter 10-12 ture.

Tur nr	N	$K_0 - N$	Antal 1,2 eller 3 ere	Antal udflytninger
0	4	32		
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				

Lav en graf som viser antallet af indflyttere som funktion af turnummeret.
 Diskuter om grafen ligner en logistisk vækst.

Svært: Prøv at udregne et teoretisk gennemsnitlig værdi for N som funktion af tur nr.
 Sandsynligheden for at slå 1,2 eller 3 er $\frac{1}{2}$. Sandsynligheden for at få en kunne flytte ind i et hus er $(36-N)/36$.

Excel dokumentet "køgebugt villaby spil.xlsx" kan bruges til at indtaste data, og man kan variere på parametrene K_0 , N_0 og r for at finde en logistisk model, der kunne passe.